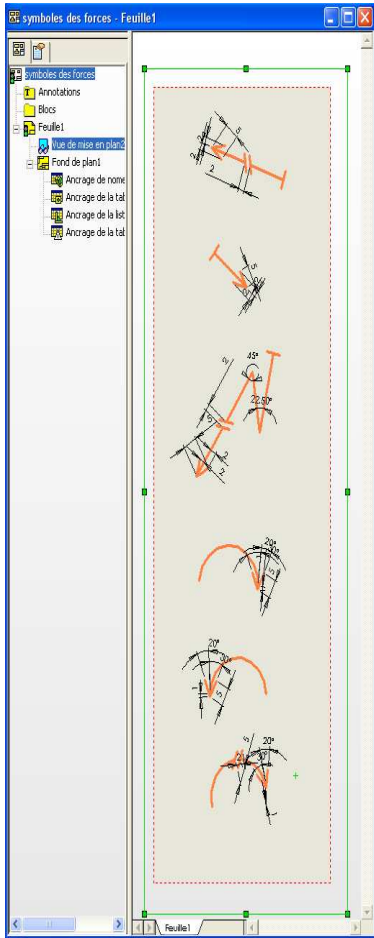


Tracé de symboles d'efforts dans une mise en plan SW

-Ouvrir en parallèle de la mise en plan, le fichier "symboles des forces.SLDDRW"



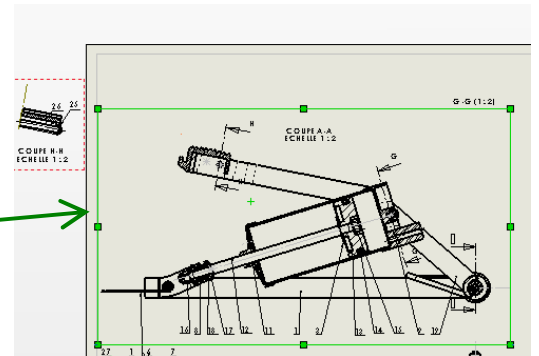
Notes sur la constitution de ce fichier

- Lorsque l'on copie le symbole (un ensemble d'entités), toutes les relations "constant" et de symétrie ne sont pas dupliquées (bug SW2004 ?), les symboles ont donc été conçus pour ne pas avoir ce type de relation.

- Sachant que le symbole est composé d'entités non totalement contraintes, il restera partiellement modifiable à l'utilisation, par contre si les géométries de départ imposées ne conviennent pas, alors pour modifier le symbole, fixer provisoirement l'origine et l'extrémité du symbole avec une relation "constante".

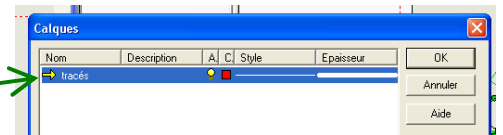
Les symboles ont été placés dans un calque symbole dont on a réglé la couleur (marron) et l'épaisseur de trait (trait fort). De cette façon ils apparaissent en trait épais.

- Sélectionner la mise en plan voulue (agrandir ses limites au besoin), et éviter les zones communes de différentes vues.



- Afficher la barre d'outils calques et ouvrir la fenêtre.

Créer un calque "tracé" et l'activer :
(flèche jaune) pour accueillir les symboles.
Régler la couleur et l'épaisseur de trait

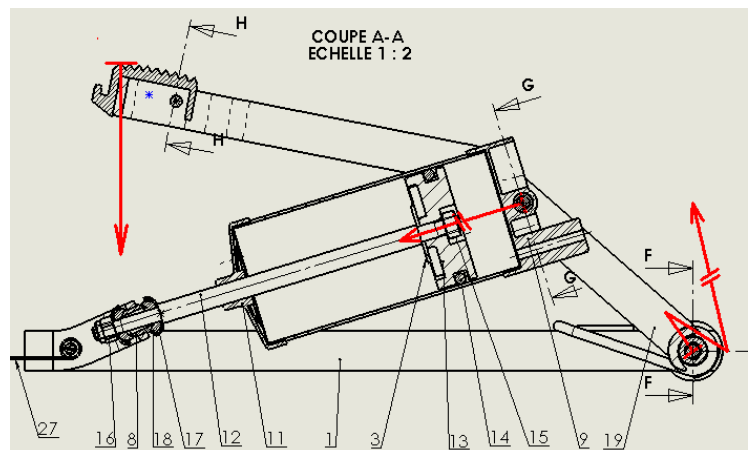
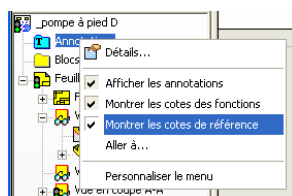


- Sélectionner le symbole voulu par une fenêtre large de façon à sélectionner en même temps toutes les cotes afférentes au symbole.

- Se placer sur un trait et par Control cliquer déplacer, placer le symbole dans la vue de mise en plan voulue. Le symbole ne prend pas automatiquement la couleur définie dans le calque, il faut rafraîchir.

- Placer une contrainte de coïncidence entre l'origine du symbole et le point d'application de la force.
(l'affichage des origines ou l'utilisation de filtres peut être nécessaire pour attraper les points d'application souvent masqués par des traits d'axes ou de coupe.)

- Pour adapter le symbole : tirer le symbole à son extrémité, et éventuellement faire afficher les cotes de référence pour modifier les cotes du symbole.



Remarque sous SW 2010, il est possible de travailler sur une image placée dans une vue de mise en plan vide